

集邦咨询：新款游戏机年底抢市，预计下半年掀起图形处理内存与SSD抢货潮

2020-01-15 [TrendForce](#)

- Sony与Microsoft新款游戏机预计将搭载GDDR6和512GB以上甚至1TB SSD
- 2020年游戏机SSD占整体SSD出货比重将达3-5%

随着PS4与Xbox One游戏机逐渐迈入生命周期尾声，Sony与Microsoft二大游戏机厂商不约而同披露PS5与Xbox Series X的上市计划，预料将抢进2020年的圣诞档期。集邦咨询半导体研究中心(DRAMeXchange)预估，下半年开始，新世代游戏机的激烈竞争，将掀起一波图形处理内存与SSD的抢货潮。

从GPU来看，两者主机将都采用AMD的解决方案，客制化细节虽略有不同，但预计都会支持高分辨率并加入光影追踪，整体架构与PC相近，故在游戏的开发甚至跨平台移植都将更容易。而为了应对更绚丽的画面与更流畅的表现，两台主机都将采用目前最先进的GDDR6，如PS5的内存高达16GB，而Xbox Series X因为规格不同，将采用16GB与12GB二种；与目前PS4 8GB与Xbox One X 12/8GB的GDDR5相比，效能与容量皆显著提升。Sony与Microsoft预计会从年中之后进入超级采购周期，加上NVIDIA也会在今年下半年正式销售代号为Ampere的新一代GPU，预料将会掀起一波GDDR6的抢货大战。

随着游戏画面细致度提升，游戏本身的容量也越来越大，导致读取时间跟着拉长，因此PS5与Xbox Series X将改采SSD作为存储设备，相较传统硬盘，SSD可以有效压缩游戏的读取时间。目前AMD架构的解决方案已经被两大游戏厂商使用，规格上支持最新的PCIe Gen4，读取时间有机会缩短至3-5秒内，带来超越以往的游戏体验。而容量上，考量目前容量超过50GB的游戏大作已不稀奇，因此两家厂商将会采用至少512GB以上甚至1TB的SSD来满足未来游戏的大容量。

集邦咨询认为，游戏机将是未来SSD市场全新的需求，预估将占2020年全球SSD整体出货量的3-5%，2021年将进一步大幅成长；游戏机SSD的位元消耗量在2020年下半年占比则可望接近5%。

不过，游戏机SSD采购潮预计也要到2020年的年中之后才会开始，因此并非导致目前NAND Flash合约价上涨的原因。近期的价格上涨，主要是原厂库存压力低，以及PC OEM和资料中心用SSD需求上升所带动。

关于集邦科技

集邦科技(TrendForce) 是一家提供市场深入分析和产业咨询服务的专业研究机构，同时也是产业信息媒介平台，注册会员超过435,000名，聚焦新兴、科技产业圈人脉。TrendForce每年举办五场以上的国际研讨会，提供最新产业研究发表成果、探讨市场最新脉动与趋势外，并提供业界人士拓展商机的舞台。成立于2000年，TrendForce目前在台北、深圳及北京等地设有据点。更多详细资料，请参考 www.trendforce.cn

TrendForce旗下主要研究部门及其研究领域:

DRAMeXchange: 内存、服务器、个人计算机、手持装置、智能手机等产业

WitsView:

面板上游关键零组件、面板、液晶电视、监视器、笔电、平板计算机等终端应用市场、触控技术等与显示器相关产业

LEDinside: LED产业链从上游材料设备、芯片封装到下游背光、照明市场等产业研究

EnergyTrend: 太阳能、消费性产品电池/储能电池、电站、电动车等绿能相关产业研究

拓璞: 半导体、光电、通讯、IA、区域市场等大中华地区高科技产业的结构趋势研究

新闻联络人

Sara Fan(深圳) +86-0755-82838931*2600 SaraFan@trendforce.cn

Anne Song(深圳) +86-0755-82838931*2600 annesong@trendforce.cn

Lindsay Hou(台北) +886-2-8978-6488 ext.667 Lindsayhou@TrendForce.com

来源网址: 集邦科技 - 媒体中心 [集邦咨询: 新款游戏机年底抢市, 预计下半年掀起图形处理内存与SSD抢货潮](#)